

<b>Welthaus-Bielefeld Quiz 4: Handy-Quiz</b>	
<b>Handy-Quiz</b>	
<b>Ein Online-Quiz für Smartphones</b>	
<b>Didaktische Hinweise</b>	
Zielgruppe	Kurzweiliges Quiz für Schülerinnen und Schüler ab Klasse 8, Jugendgruppen, Konfirmanden etc.
Technische Voraussetzungen:	Für das Online-Quiz brauchen alle Mitspielenden ein Smartphone. Außerdem muss es einen WLAN-Zugang zum Internet im Raum geben. Eventuell können auch zwei SpielerInnen mit einem Smartphone am Online-Quiz teilnehmen. Raumausstattung: Wünschenswert ist es, wenn es gleichzeitig eine Leinwand mit Beamer und Laptop gibt, mit deren Hilfe die Fragen und die Antworten eingeblendet werden.
Anzahl:	Es kann eine beliebige Anzahl von Schülerinnen und Schüler (SpielerInnen) teilnehmen.
Zeitbedarf	30 bis 45 Minuten. Das Online-Quiz kann auch gut in einer Vertretungsstunde eingesetzt werden.
Inhalte	10 Fragen rund um das Handy und seine globalen Verwicklungen.
Anforderungsniveau	Das Online-Quiz enthält 10 Fragen, die es möglichst schnell zu beantworten gilt. Punkte gibt es für die richtige Antwort und für die benötigte Zeit.
Beteiligung von Kleingruppen	Gegebenenfalls können die SpielerInnen auch paarweise am Online-Quiz teilnehmen.
Erläuterungen der Antworten	Es ist notwendig, nach der Durchführung des Quiz die Antworten später zu erläutern, weil das Quiz während der Durchführung keine Begründungen einblendet.
Nacharbeit	Aufgreifen und Vertiefen von „Aha-Effekten“, Denk- und Diskussionsanstößen
<b>Notwendige Vorbereitungen und Start</b>	
Aufbauen	Beamer und Laptop aufbauen und anschließen. Das Quiz kann auch nur über die Handys der Schülerinnen und Schüler gespielt werden. WLAN-Zugang herstellen. Den Teilnehmenden ggfs. den WLAN-Zugang mitteilen.
Online-Quiz auf „Quiz-Academy - <b>Registrieren</b>	Vorherige Registrierung (kostenlos) ist notwendig Website <b><a href="https://quizacademy.de/">https://quizacademy.de/</a></b> <b>Jetzt registrieren</b> Notwendige Informationen eingeben. Zielbereich: <b>School Edition</b> .
Online-Quiz auf „Quiz-Academy - <b>Spielen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Login</b></li> <li>• <b>School Edition</b></li> <li>• <b>Kursmarkt</b></li> <li>• Neben Name als Suchwort <b>Welthaus Entwicklungsfragen</b> eingeben - mit Return bestätigen.</li> <li>• Ganz rechts auf <b>+</b> klicken</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Unten rechts <b>importieren</b></li> <li>• Auf Schriftzug <b>Welthaus Entwicklungsfragen</b> klicken</li> <li>• <b>Quiz</b></li> <li>• Das gewünschte Quiz auswählen (Kästchen links ankreuzen)</li> <li>• <b>Drei Punkte</b> (rechts) ankreuzen</li> <li>• In <b>Live Event</b> umwandeln</li> <li>• <b>Fragen in ein neues Event übernehmen - mit Return bestätigen.</b></li> <li>• Unten rechts <b>Registrierung</b> starten</li> <li>• Wichtige Hinweise verstanden</li> <li>• Code des Quizzes wird angezeigt. Lernende auffordern, auf die Site <a href="https://school.quizacademy.io">https://school.quizacademy.io</a> zu gehen und den angezeigten Code oder QR-Code einzugeben.</li> <li>• <b>Antwortzeit</b> (Mitte links) anpassen (z.B. 30 Sekunden)</li> <li>• <b>Siegerehrung</b> ankreuzen</li> <li>• Wenn alle TN sich eingeloggt haben: <b>Start</b></li> </ul>
Anmelden der Teilnehmenden	<p><b>Alle Mitspielenden brauchen ein internetfähiges Smartphone oder Tablet.</b> Sie rufen die <b>Website <a href="https://go.quizacademy.io/">https://go.quizacademy.io/</a></b> auf. Danach muss der Code für das gewünschte Quiz eingegeben werden. Dieser wird Ihnen nach Anmeldung und nach Aufruf des Quizzes durch LoL angezeigt und ist den SpielerInnen mitzuteilen. Alternativ kann auch der angezeigte QR-Code aktiviert werden. Abschließend geben die SuS noch einen Vornamen ein.</p> <p>Wenn sich alle Teilnehmenden eingeloggt haben, kann das Quiz starten.</p> <p>Wichtig ist: Es gibt 10 Fragen, die in einer bestimmten Zeit (z.B. in maximal 30 Sekunden) beantwortet werden müssen. Die SuS wählen die richtige Antwort aus und <b>klicken dann auf Antwort abgeben</b>. Ohne diesen letzten Klick wird die Antwort nicht registriert und nicht gewertet!</p>
Fragen	<p>Alle SpielerInnen erhalten 10 Fragen mit je vier Antwortmöglichkeiten. Nur eine davon ist die richtige Antwort. <b>Für jede Antwort gibt es (je nach Einstellung) eine maximale Zeit (Empfehlung: 30 Sekunden).</b> Die richtige Antwort und nur dann die schnellste Beantwortungszeit bringen die Punkte.</p>
Start	<p>Sobald alle Mitspielenden sich eingewählt haben, gibt die Lehrerin/der Lehrer das Spiel frei (Start).</p>
Sieg	<p>Gewonnen hat der Spieler oder die Gruppe mit den meisten Punkten. Die Sieger werden nach der Beantwortung der Fragen am Ende automatisch angezeigt. Der Sieger/die Siegergruppe sollte einen kleinen Preis erhalten.</p>



Unsere Quizze stehen unter Creative Commons-Lizenzen. Vervielfältigung, Veröffentlichung und sogar Bearbeitung sind bei uns ausdrücklich gestattet. Bei Veröffentlichung müssen die von den Urhebern vorgegebenen Lizenzen eingehalten und der Urheberhinweis genannt werden. Lizenzbedingungen: [Creative Commons CC BY SA 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)

**Urheberhinweis: Welthaus Bielefeld. Website: [www.welthaus.de/bildung](http://www.welthaus.de/bildung)**

**Wie viele Stunden pro Tag sind Jugendliche (zwischen 15 und 17 Jahren) durchschnittlich online?**

- A: 33 Minuten pro Tag.
- B: 66 Minuten pro Tag.
- C: 106 Minuten pro Tag.
- D: 204 Minuten pro Tag.**

Die ZEIT vom 19.9. 2019

**Zugang zum Internet hat heute mehr als...**

- A: ein Viertel der Weltbevölkerung
- B: zwei Viertel der Weltbevölkerung**
- C: drei Viertel der Weltbevölkerung.
- D: vier Viertel der Weltbevölkerung.

ITU 2019

**Welches Betriebssystem läuft in den weitaus meisten Handys in der Welt?**

- A: Android.**
- B: IOS.
- C: Windows Phone.
- D: BlackBerry OS.

Quelle: Congstar Website 2021

**Das von jungen Leuten in D. am häufigsten angeklickte Internet-Angebot ist...**

- A: Instagram
- B: Netflix
- C: Whatsapp
- D: Youtube**

JIM-Studie 2020

**Im Durchschnitt kaufen die Deutschen sich ein neues Handy...**

- A: alle 18 Monate.**
- B: Alle 24 Monate.
- C: Alle 36 Monate.
- D: alle 48 Monate.

Quelle: ITU

### Rund 70% aller Smartphones werden hergestellt in...

A: Deutschland

**B: China**

C: Japan

D: Südkorea

Statista 2019

### 2010 wurden weltweit rund 300 Mio. Smartphones verkauft. 2020 waren es...

A: 370 Millionen.

B: 770 Millionen.

**C: 1380 Millionen**

D: 2670 Millionen.

Statista 2021

### In deutschen Schubladen liegen....

A: 41 Mio. Althandys.

B: 83 Mio. Althandys.

C: 126 Mio. Althandys.

**D: 199 Mio. Althandys.**

PM Bitkom 16.4.2020

### In den 199 Millionen Althandys befinden sich...

A: 3 kg Gold

B: 33 kg Gold

C: 338 kg Gold

**D: 3.383 kg Gold**

Der Preis für diese 3,383 Tonnen Gold liegt bei rund 170 Millionen Euro.

### Das „Fairphone“ kommt aus...

A: China

**B: Niederlande**

C: Schweden

D: Südkorea