

Welthaus Bielefeld Quiz 5: Ernährung global	
Ernährung global	
Ein Online-Quiz für Smartphones	
Didaktische Hinweise	
Zielgruppe	Kurzweiliges Quiz für Schülerinnen und Schüler ab Klasse 11, Aktionsgruppen, Gruppen der Erwachsenenbildung.
Technische Voraussetzungen:	Für das Online-Quiz brauchen alle Mitspielenden ein Smartphone. Außerdem muss es einen WLAN-Zugang zum Internet im Raum geben. Eventuell können auch zwei SpielerInnen mit einem Smartphone am Online-Quiz teilnehmen. Raumausstattung: Wünschenswert ist es, wenn es gleichzeitig eine Leinwand mit Beamer und Laptop gibt, mit deren Hilfe die Fragen und die Antworten eingeblendet werden.
Anzahl:	Es kann eine beliebige Anzahl von Schülerinnen und Schüler (SpielerInnen) teilnehmen.
Inhalte	10 Fragen rund um das Thema „Ernährung hier“ und „Welternährung“.
Anforderungs-niveau	Gewisse Grundkenntnisse über die Herausforderungen, die mit unserer Ernährung und der Welternährung zusammenhängen, sollten vorhanden sein.
Beteiligung von Kleingruppen	Gegebenenfalls können die SpielerInnen auch paarweise am Online-Quiz teilnehmen.
Erläuterungen der Antworten	Es ist notwendig, nach der Durchführung des Quiz die Antworten später zu erläutern.
Nacharbeit	Aufgreifen und Vertiefen von „Aha-Effekten“, Denk- und Diskussionsanstößen
Notwendige Vorbereitungen und Start	
Aufbauen	Beamer und Laptop aufbauen und anschließen. Das Quiz kann auch nur über die Handys der Schülerinnen und Schüler gespielt werden. WLAN-Zugang herstellen. Den Teilnehmenden ggfs. den WLAN-Zugang mitteilen.
Online-Quiz auf „Quiz-Academy - Registrieren	Vorherige Registrierung (kostenlos) ist notwendig Website https://quizacademy.de/ Jetzt registrieren Notwendige Informationen eingeben. Zielbereich: School Edition .
Online-Quiz auf „Quiz-Academy - Spielen	<ul style="list-style-type: none"> • Login • School Edition • Kursmarkt • Als Suchwort Welthaus Entwicklungsfragen eingeben - mit Return bestätigen. • Ganz rechts auf + klicken • Unten rechts importieren • Auf Schriftzug Welthaus Entwicklungsfragen klicken • Das gewünschte Quiz auswählen (Kästchen links ankreuzen) • Drei Punkte (rechts) ankreuzen • In Live Event konvertieren/umwandeln

	<ul style="list-style-type: none"> • Wichtige Hinweise verstanden • Live Event freigeben anklicken • QR-Code des Quizzes und ein Link werden angezeigt. • Lernende auffordern, auf die Site https://school.quizacademy.io zu gehen und den angezeigten Link oder QR-Code einzugeben. • Einstellung: Antwortzeit (Mitte links) anpassen (30 Sekunden empfehlen wir) • Einstellung: Siegerehrung ankreuzen • Einstellung: Musik: aus • Wenn alle TN sich eingeloggt haben: Start
Anmelden der Teilnehmenden	<p>Alle Mitspielenden brauchen ein internetfähiges Smartphone oder Tablet. Sie rufen die Website https://go.quizacademy.io/ auf. Danach muss der Code für das gewünschte Quiz eingegeben werden. Dieser wird Ihnen nach Anmeldung und nach Aufruf des Quizzes durch LoL angezeigt und ist den SpielerInnen mitzuteilen. Alternativ kann auch der angezeigte QR-Code aktiviert werden. Abschließend geben die SuS noch einen Vornamen ein.</p> <p>Wenn sich alle Teilnehmenden eingeloggt haben, kann das Quiz starten.</p> <p>Wichtig ist: Es gibt 10 Fragen, die in einer bestimmten Zeit (z.B. in maximal 30 Sekunden) beantwortet werden müssen. Die SuS wählen die richtige Antwort aus und klicken dann auf Antwort abgeben. Ohne diesen letzten Klick wird die Antwort nicht registriert und nicht gewertet!</p>
Fragen	<p>Alle SpielerInnen erhalten 10 Fragen mit je vier Antwortmöglichkeiten. Nur eine davon ist die richtige Antwort. Für jede Antwort gibt es (je nach Einstellung) eine maximale Zeit (Empfehlung: 30 Sekunden). Die richtige Antwort und nur dann die schnellste Beantwortungszeit bringen die Punkte.</p>
Start	Sobald alle Mitspielenden sich eingewählt haben, gibt die Lehrerin/der Lehrer das Spiel frei (Start).
Sieg	Gewonnen hat der Spieler oder die Gruppe mit den meisten Punkten. Die Sieger werden nach der Beantwortung der Fragen am Ende automatisch angezeigt. Der Sieger/die Siegergruppe sollte einen kleinen Preis erhalten.



Unsere Quizze stehen unter Creative Commons-Lizenzen. Vervielfältigung, Veröffentlichung und sogar Bearbeitung sind bei uns ausdrücklich gestattet. Bei Veröffentlichung müssen die von den Urhebern vorgegebenen Lizenzen eingehalten und der Urheberhinweis genannt werden. Lizenzbedingungen: [Creative Commons CC BY SA 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)

Urheberhinweis: Welthaus Bielefeld. Website: www.welthaus.de/bildung

1.

Eine deutsche Henne legt durchschnittlich pro Jahr...

A: 188 Eier.

B: 218 Eier

C: 258 Eier

D: 302 Eier.

Quelle: Statistisches Bundesamt 2022 – Zahl für 2021

2.

In Deutschland ernähren sich vegetarisch...

A: rund 10% der Bevölkerung

B: rund 15% der Bevölkerung

C: rund 20% der Bevölkerung

D: rund 25%% der Bevölkerung

Quelle: Bundesverband des Lebensmittelhandels, 2023

3.

Im Jahr 2023 haben in Deutschland aufgegeben...

A: 4500 bäuerliche Betriebe

B: 5500 bäuerliche Betriebe

C: 6500 bäuerliche Betriebe

D: 7500 bäuerliche Betriebe

Quelle: Statista 2024. Gesamtzahl der Iw Betriebe: 262.700

4.

Wie viel von ihren Konsumausgaben geben die Deutschen für Ernährung und Getränke aus?

A: 15%.

B: 18%

C: 22%

D: 26%.

Ausgaben für Nahrungsmittel und nicht-alkoholische Getränke 2022.

Quelle: Statista 2024

5.

Die meisten Hungernden auf der Welt sind...

A: arbeitslose Stadtbewohner

B: Fischer

C: Kleinbauern

D: Wanderarbeiter

Rund die Hälfte aller Hungernden (chronisch Unterernährten) sind Kleinbauern und ihre Familien.

Quelle: Deutsches Institut für Entwicklungspolitik

6.

In keinem Land wohnen mehr hungernde (chronisch unterernährte) Menschen als in...

A: Äthiopien

B: Haiti

C: Indien

D: Niger

Indien hat 234 Mio. chronisch unterernährte Menschen.

Quelle: FAO – The State of Food Security and Nutrition in the world., 2023

7.

Vom dem in Deutschland angebauten Getreide wird als Vieh-Futter verwendet...

A: 16% des Getreides

B: 26% des Getreides

C: 36% des Getreides

D: 56% des Getreides

Quelle: FAO – Food Outlook 2023

8.

Wie hoch ist der Anteil der Ausgaben der afrikanischen Regierungen für Landwirtschaft und ländliche Entwicklung?

A: 6% (Durchschnitt).

B: 12% (Durchschnitt)

C: 18% (Durchschnitt)

D: 24% (Durchschnitt)

Versprochen war 2003 und 2014, mindestens 10% des nationalen Budgets für LW auszugeben. FAO 2021.

<https://reliefweb.int/sites/reliefweb.int/files/resources/cb4492en.pdf>

9.

Laut Weltgesundheitsorganisation sind von den 5,1 Milliarden Erwachsenen in der Welt übergewichtig (BMI \geq 25)...

A: mehr als eine Milliarde Menschen.

B: mehr als zwei Milliarden Menschen.

C: mehr als drei Milliarden Menschen.

D: mehr als vier Milliarden Menschen.

Quelle: World obesity atlas, 2023

10.

Landwirtschaft, Forstwirtschaft und die veränderte Landnutzung sind verantwortlich...

A: für 11% der (anthropogenen) Treibhausgase.

B: für 21% der (anthropogenen) Treibhausgase.

C: für 31% der (anthropogenen) Treibhausgase.

D: für 41% der (anthropogenen) Treibhausgase.

FAO: Greenhouse gas emissions from agrifood system 2000-2022, Rome 2022.