

Welthaus-Bielefeld-5-Entwicklungserfolge

Interaktives Quiz zu den Entwicklungserfolgen

Hinweis: Für das „interaktive Quiz“ brauchen alle SpielerInnen ein internetfähiges Smartphone oder Tablet. Außerdem muss es einen Beamer (mit Leinwand) und einen Laptop (oder PC) mit Internet-Zugang geben.

Kahoot-Quiz-5-Entwicklungserfolge

Didaktische Hinweise	
Zielgruppe	Kurzweiliges Quiz für Interessierte (ab Klasse 9). Das Quiz-Spiel ist ohne Vorkenntnisse durchführbar.
Anzahl:	Es kann eine beliebige Anzahl von SpielerInnen teilnehmen.
Zeitbedarf	30 Minuten
Inhalte	10 Fragen rund um weltweite Entwicklungen vor allem im sozialen Bereich.
Didaktik	Das Quiz kann zu Beginn oder auch am Ende einer Lerneinheit zum „Themenfeld Handy“ eingesetzt werden.
Aufgabe	Das Quiz enthält 10 Fragen, die es möglichst schnell zu beantworten gilt. Punkte gibt es für die richtige Antwort und dann noch für die benötigte Zeit.
Beteiligung von Kleingruppen	Gegebenenfalls können die SpielerInnen auch paarweise am Kahoot-Quiz teilnehmen.
Erläuterungen der Antworten	Es ist notwendig, nach der Durchführung des Kahoot-Quiz die Antworten zu erläutern, weil das Quiz während der Durchführung keine Begründungen einblendet.
Nacharbeit	Aufgreifen und Vertiefen von „Aha-Effekten“, Denk- und Diskussionsanstößen
Notwendige Vorbereitungen und Start	
Aufbauen	Beamer und Laptop aufbauen und anschließen. Bei Bedarf WLAN-Router anschließen.
Registrieren	Die Lehrerin oder der Lehrer muss sich zunächst mit seinem PC/Laptop auf der Kahoot-Website anmelden. Die Anmeldung ist kostenlos. https://kahoot.com → Sign up → teacher → Eingeben: Beliebigen Username (ohne Blanks), 2x eMail-Adresse, Passwort → Join Kahoot.
Quiz abrufen	Nach der Registrierung kann vom Lehrer oder von der Lehrerin unser hier vorgeschlagenes Quiz abgerufen werden. Das geschieht über → discover → Suchwort: Welthaus-Bielefeld-5-Entwicklungserfolge Eingeben → play Das aufgerufene Quiz-Spiel zeigt dann über den Beamer die für alle sichtbare PIN-an.

	Es ist empfehlenswert, keine Lautsprecher anzuschließen oder die Ton-Wiedergabe abzustellen.
anmelden	Alle Mitspielenden müssen ein internetfähiges Smartphone oder Tablet mitbringen. Sie müssen die Website www.kahoot.it aufrufen und dann die angegebene PIN eingeben. → Enter. Anschließend müssen sie einen Nick-Name“ oder Gruppennamen wählen.
Fragen	Alle SpielerInnen erhalten zehn Fragen, die nach multiple Choice möglichst schnell beantwortet werden müssen. Für jede Antwort gibt es maximal 30 Sekunden Zeit! Die für die richtige Antwort zu wählende Farbe ist anzuklicken. Die richtige Antwort und darin die kürzeste Beantwortungszeit bringen die Punkte.
Start	Sobald alle Mitspielenden sich eingewählt haben, gibt die Lehrerin/der Lehrer das Spiel mit dem Betätigen des „launch“-Button frei.
Sieg	Gewonnen hat die Gruppe mit den meisten Punkten. Sie werden nach der Beantwortung der Fragen am Ende angezeigt. Der Sieger/die Siegergruppe kann einen kleinen Preis erhalten.
Lernpaket	Unser „Lernpaket: Welternährung neu denken“ können Sie (ab 2021) kostenlos (gegen Schutzgebühr) bestellen: shop.welthaus.de

Im Jahr 1990 waren 36% der Menschen auf der Welt extrem arm. 2017 waren es...

Rot: 9,2% der Weltbevölkerung.

Blau: 19,2% der Weltbevölkerung.

Gelb: 29,2% der Weltbevölkerung.

Grün: 39,2% der Weltbevölkerung.

Worldbank: Poverty Home data (Nov. 2020)

Dass die weltweite Armut seit 1990 zurückgegangen ist, das glauben...

Rot: 5% der Deutschen.

Blau: 25% der Deutschen.

Gelb: 45% der Deutschen.

Grün: 65% der Deutschen.

Meinungsmonitor Entwicklungspolitik 2018

1970 wurden die Menschen in den Entwicklungsländern 56 Jahre alt. Heute liegt deren Lebenserwartung...

rot: 45 Jahre.

blau: 55 Jahre.

gelb: 65 Jahre.

grün: 75 Jahre.

Worldbank Development Indicators (Zugriff: Nov. 2020).

Zugang zum Internet hat heute...

rot: die Hälfte der Menschheit.

blau: ein Drittel der Menschheit.

gelb: ein Viertel der Menschheit.

grün: ein Zehntel der Menschheit.

ITU 2019.

Die UN (FAO) zählen 690 Mio. Menschen zu den Hungernden (2018) aber...

Rot: 178 Mio. Menschen zu den Überernährten.

Blau: 378 Mo. Menschen zu den Überernährten.

Gelb: 1.378 Mo. Menschen zu den Überernährten.

Grün: 2.378 Mio. Menschen zu den Übergewichtigen.

FAO: The State of Food Security and Nutrition 2019.

Weltweit gehen von den Kindern im Grundschulalter...

Rot: 32% tatsächlich in die Grundschule.

Blau: 52% tatsächlich in die Grundschule.

Gelb: 72% tatsächlich in die Grundschule.

Grün: 92% tatsächlich in die Grundschule.

UNESCO Factsheet 59/2019

Was fehlt einem Drittel Der Menschheit?

Rot: Zugang zu Grundschul-Bildung.

Blau: Zugang zu Handy-Kommunikation.

Gelb: Zugang zu sauberem Wasser.

Grün: Zugang zu Toiletten (Sanitärversorgung)

Luxemburg: 17,3 t/E. Deutschland: 10,4 t/E. Quelle: Umweltbundesamt 2020.

1990 starben 9,3% der Kinder vor ihrem fünften Geburtstag. 2018 waren es...

Rot: 3,9% der Kinder unter 5.

Blau: 6,9% der Kinder unter 5.

Gelb: 9,9% der Kinder unter 5.

Grün: 12,9% der Kinder unter 5.

UNICEF 2020

Die (statistische) weltweite Wirtschaftsleistung pro Einwohner ist heute (2019)...

Rot: nur noch halb so hoch wie 1990.

Blau: genau so hoch wie 1990.

Gelb: mehr als dreimal so hoch wie 1990.

Grün: mehr als 10mal so hoch wie 1990.

Worldbank Development Indicators (Zugriff Nov. 2020).

„Unsere Generation könnte die erste sein, welche die Chance hat, die Armut auszurotten“. Dies sagte...

Rot: Ban Ki Moon.

Blau: Emanuel Macron.

Gelb: Entwicklungsminister Minister Gerd Müller.

Grün: Papst Franziskus